



GRAND CALAIS PASCAL FC

MUYS NICOLAS

| | | | | | |
|---------------------|--------------|-------------|-----------------------|--------------|------|
| SEANCE N° | C3S1T24 | DATE | Lun 08/11/21 | DUREE | 1H00 |
| PHASE DE JEU | THEME | | PRINCIPE / SSP | | |

PARTIE 1

Conserv. Progresser

Maîtriser la possession

Jeu combiné à 2/3

| PROCEDE | Exercice | PEDAGOGIE | Directive Démontrer Corriger | DUREE | 20' |
|---------------------|--|-----------|---------------------------------|-------|-----|
| ORGANISATION | | | | | |
| OBJECTIF | | | | | |
| BUT | | | | | |
| CONSIGNE | | | | | |
| VARIABLE | CRITERE DE REUSSITE / REALISATION | | | | |

| MATERIEL | | | |
|----------|----|---|---|
| | 15 | | - |
| | 8 | | - |
| | - | | - |
| EQUIPES | | | |
| | | | |
| - | 7 | 7 | - |

| SEQUENCE | |
|----------|-----------------|
| → | BALLON |
| → | JOUEUR |
| → | JOUEUR + BALLON |
| → | ZONE |

| ESPACE | |
|--------|-----|
| | 25m |

CRITERE DE REUSSITE / REALISATION
 passe claquée qui roule / bruit du ballon / genou au dessus du ballon / orientation des épaules vers la future direction avant de recevoir le ballon / pied dure et cheville vérouillée / jambe d'appui non tendue

BILAN

PARTIE 2

PROCEDE

1c1

PEDAGOGIE

Active

Laisser jouer Orienter

DUREE

20'

| | | | | | |
|---------------------|--|--|--|--|--|
| ORGANISATION | | | | | |
| OBJECTIF | | | | | |
| BUT | | | | | |
| CONSIGNE | | | | | |
| VARIABLE | CRITERE DE REUSSITE / REALISATION | | | | |

| MATERIEL | | | |
|----------|----|---|---|
| | 15 | | - |
| | 8 | | - |
| | 4 | | - |
| EQUIPES | | | |
| | | | |
| 7 | - | 7 | - |

| SEQUENCE | |
|----------|-----------------|
| → | BALLON |
| → | JOUEUR |
| → | JOUEUR + BALLON |
| → | ZONE |

| SEQUENCE | |
|----------|------|
| | 6x3' |

| ESPACE | |
|--------|-------------|
| | 20x20 & 5x5 |

CRITERE DE REUSSITE / REALISATION
 Masquer ses intentions de jeu / feinter l'adversaire / utiliser le pied le plus loin du ballon pour réaliser sa prise de balle et protéger son ballon / Première touche en direction de l'espace libre ou du sens contraire de la course adverse selon le retard ou l'avance obtenu(e).

BILAN

Varier l'endroit de la source de balle

Obliger le joueur à utiliser 4 touches de balle minimum / changement de direction obligatoire

Feuille1

| PARTIE 3 | PROCEDE | Jeu | PEDAGOGIE | Active Laisser jouer Orienter | DUREE | 20' | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|--|------------------|---|--------------|------------|-----------------------------------|---|---|--|--|----|--|---|--|---|--|---|--|---|--|---|---------|--|--|--|--|--|--|--|---|---|---|---|--|---------------|--|---------------|--|------------------------|--|-------------|----------|--|-------|--------|--|-------|
| ORGANISATION | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| OBJECTIF | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Gérer les différences numériques grâce au jeu combiné | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| BUT | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Marquer dans les minis buts | | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th colspan="4" style="background-color: #cccccc;">MATERIEL</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">15</td> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">-</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">-</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">-</td> </tr> <tr> <th colspan="4" style="background-color: #cccccc;">EQUIPES</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;"></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">3</td> </tr> </table> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">BALLON</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">JOUEUR</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">JOUEUR + BALLON</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">ZONE</td> </tr> </table> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th colspan="2" style="background-color: #cccccc;">SEQUENCE</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">10x2'</td> </tr> </table> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th colspan="2" style="background-color: #cccccc;">ESPACE</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">25x25</td> </tr> </table> | | | | | MATERIEL | | | | | 15 | | - | | 6 | | - | | 4 | | - | EQUIPES | | | | | | | | 6 | 3 | 3 | 3 | | BALLON | | JOUEUR | | JOUEUR + BALLON | | ZONE | SEQUENCE | | 10x2' | ESPACE | | 25x25 |
| MATERIEL | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 15 | | | | | | | - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 6 | | | | | | | - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 4 | | - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| EQUIPES | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6 | 3 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | BALLON | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | JOUEUR | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | JOUEUR + BALLON | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | ZONE | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| SEQUENCE | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 10x2' | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ESPACE | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 25x25 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| CONSIGNE | | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th colspan="2" style="background-color: #cccccc;">CRITERE DE REUSSITE / REALISATION</th> </tr> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> Si mon équipe marque en infériorité numérique, elle récupère un joueur ou élimine un joueur adverse </td> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> Se déplacer dans le bonne espace / Orienter ses épaules dans la future direction afin de gagner de l'avance / jouer dans un espace libre / occupation de l'espace. </td> </tr> </table> | | | | | CRITERE DE REUSSITE / REALISATION | | Si mon équipe marque en infériorité numérique, elle récupère un joueur ou élimine un joueur adverse | Se déplacer dans le bonne espace / Orienter ses épaules dans la future direction afin de gagner de l'avance / jouer dans un espace libre / occupation de l'espace. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| CRITERE DE REUSSITE / REALISATION | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Si mon équipe marque en infériorité numérique, elle récupère un joueur ou élimine un joueur adverse | Se déplacer dans le bonne espace / Orienter ses épaules dans la future direction afin de gagner de l'avance / jouer dans un espace libre / occupation de l'espace. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| VARIABLE | | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th colspan="2" style="background-color: #008000; color: white;">BILAN</th> </tr> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> L'équipe qui marque perd un joueur. </td> <td style="width: 50%;"></td> </tr> </table> | | | | | BILAN | | L'équipe qui marque perd un joueur. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| BILAN | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| L'équipe qui marque perd un joueur. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |