

## Séance Groupe U14\_U15

Thème : Progresser en trouvant le jeu combiné

Phase de Jeu

Progresser

Joueurs 20 + 2GB

jeudi 19 mai.

ORGANISATION	DESRIPTIF	BUT / CONSIGNES	CRITERES DE REALISATION	CRITERE DE REUSSITE	COMPORTEMENTS ATTENDUS	BILAN
<b>PARTIE 1</b> Echauffement METHODE DUREE 15	Mise en Train par le prépa					

ORGANISATION	DESRIPTIF	BUT / CONSIGNES	CRITERES DE REALISATION	CRITERE DE REUSSITE	COMPORTEMENTS ATTENDUS	BILAN
<b>PARTIE 2</b> Exercice METHODE DUREE 20	Exercice technique Doubler chaque postes	Travail au poste répéter le circuit préférentiel en variant le départ (gauche ou droite)	Ballon qui circule vite et au sol Passe légèrement devant le joueur	Enchaîner en 2 touches maximum	S'orienter avant de recevoir 1ère touche vers l'avant mais qui permet d'enchaîner sur le même appui	

ORGANISATION	DESRIPTIF	BUT / CONSIGNES	CRITERES DE REALISATION	CRITERE DE REUSSITE	COMPORTEMENTS ATTENDUS	BILAN
<b>PARTIE 3</b> Situation METHODE DUREE 25	Situation 10 c 8 + GB	Pour les rouges, objectif est de marquer. Bonus = passer en 1 touche dans la porte Pour les bleus, à la récupération trouver joueur cible. Tps 1 : Les joueurs sont fixent dans leurs zones. Tps 2 : on peut défendre dans la zone plus basse que quand le ballon est passé	Jouer avec joueur entre les lignes Vitesse de transmission Occupation de l'espace	Marquer Trouver joueur pour passer dans la porte	S'orienter avant de recevoir 1ère touche vers l'avant mais qui permet d'enchaîner sur le même appui	

ORGANISATION	DESRIPTIF	BUT / CONSIGNES	CRITERES DE REALISATION	CRITERE DE REUSSITE	COMPORTEMENTS ATTENDUS	BILAN
<b>PARTIE 4</b> Jeu METHODE DUREE 25	Jeu 10 c 10 + GB	On défend uniquement sur 2 zones. Hors-jeu à partir du milieu de terrain. Evolution : Jeu libre	Jouer avec joueur entre les lignes Vitesse de transmission Occupation de l'espace	Marquer Trouver joueur pour passer dans la porte	S'orienter avant de recevoir 1ère touche vers l'avant mais qui permet d'enchaîner sur le même appui	