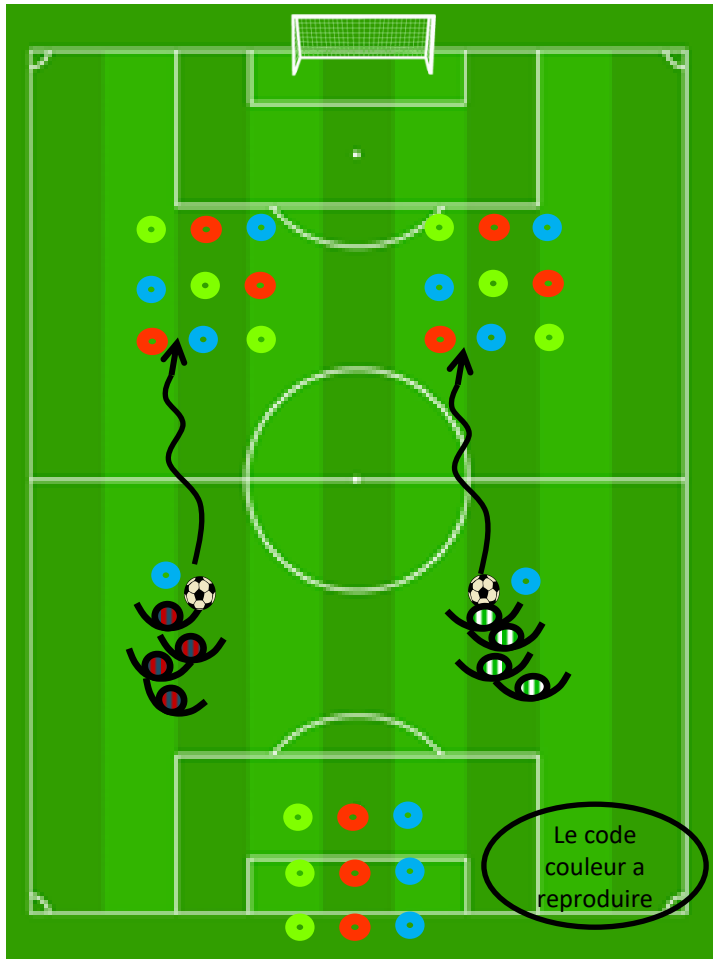




LE RUBIX CUBE COGNITIF

PROGRESSER PAR LA CONDUITE



x10 x9 x9 x11

- **Objectif** : Conduire son ballon / progresser par la conduite . Développement cognitif .
- **But** : Retrouvez le code couleur le plus vite possible
- **Consignes** : Le premier joueur part en conduite de balle et lors de son passage il doit modifier 2 coupelles (inverser 2 coupelles) afin de revenir sur la bonne formule de couleur . A tour de rôle, les joueurs effectuent cette tâche afin de retrouver le bon code couleur .
Pour valider le code couleur le dernier joueur doit marquer
- **Variantes** : Varier les demandes techniques sur la conduite de balle / Complexifier le code couleur