

JOSSELIN LEBRETON EDUCATEUR

TYPES	LES VARIABLES
LIÉES A LA CIBLE	LA DIMENSION LA POSITION LE NOMBRE DE BUTS CIBLE HORIZONTALE OU VERTICALE CIBLE MOBILE (JOUEUR-BUT)
LIÉES AUX CONSIGNES	TOUT CE QUI EST LIÉ AUX DROITS DES JOUEURS : NOMBRE DE TOUCHES DE BALLE, POSITION SUR LE TERRAIN, TYPE DE DEFENSE, TYPE D'ATTAQUE, SITUATION A BONUS OU A MALUS...
LIÉES AU NOMBRE DE JOUEURS	SUPERIORITÉ / INFERIORITÉ NUMÉRIQUE SURNOMBRE OU SOUS NOMBRE APPUI JOKER RAPPORT NUMÉRIQUE DIFFÉRENT DANS DES ZONES PRÉCISES
LIÉES A L'ESPACE	DIMENSIONS TAILLE LOCALISATION DE L'ESPACE DE JEU ZONE SPÉCIFIQUE

UNE VARIABLE DOIT ÊTRE PENSÉE ET TOUJOURS EN COHÉRENCE AVEC LES COMPORTEMENTS QUE VOUS ATTENDEZ DE LA PART DE VOS JOUEURS .

ON NE FAIT PAS DE VARIABLES POUR FAIRE DES VARIABLES CE N'EST PAS UNE MODE

LES VARIABLES PÉDAGOGIQUES SONT L'ENSEMBLE DES FACILITATIONS-CONTRAINTE APPLIQUÉES À UN EXERCICE , UNE SITUATION OU UN JEU PAR L'ENTRAÎNEUR AFIN D'AGIR PLUS DIRECTEMENT SUR UN OU PLUSIEURS

FACTEURS DE LA PERFORMANCE :

1 LES PRINCIPES DE JEU OFFENSIFS ET DÉFENSIFS

2 LE TRAITEMENT DE L'INFORMATION ET LES IMPACTS MENTAUX

3 L'INVESTISSEMENT ATHLÉTIQUE